



Ingeniería en  
**SISTEMAS  
COMPUTACIONALES**



## **RVOE SEP:**

Acuerdo N° 20211507 de fecha  
14 de septiembre de 2021

## **PROPÓSITO DE LA LICENCIATURA**

El Ingeniero en Sistemas Computacionales diseña, desarrolla y aplica modelos computacionales para solucionar problemas, mediante la selección y uso de herramientas matemáticas. Diseña e implementa interfaces para la automatización de sistemas de hardware y desarrollo del software asociado.



## LA UNIVERSIDAD AZTECA BUSCA FORMAR EGRESADOS QUE SEAN:

- Ciudadanos íntegros con valores trascendentes, formación humanista, moral, cívica y cultural para ser promotores del bien común.
- Profesionales preparados para desarrollar, operar y seleccionar sistemas de cómputo en diferentes arquitecturas de hardware.
- Responsables del funcionamiento adecuado de todo el sistema.
- Se implican en la investigación y el diseño, la fabricación, reparaciones, mantenimiento y marketing.

## CONOCIMIENTOS Y HABILIDADES

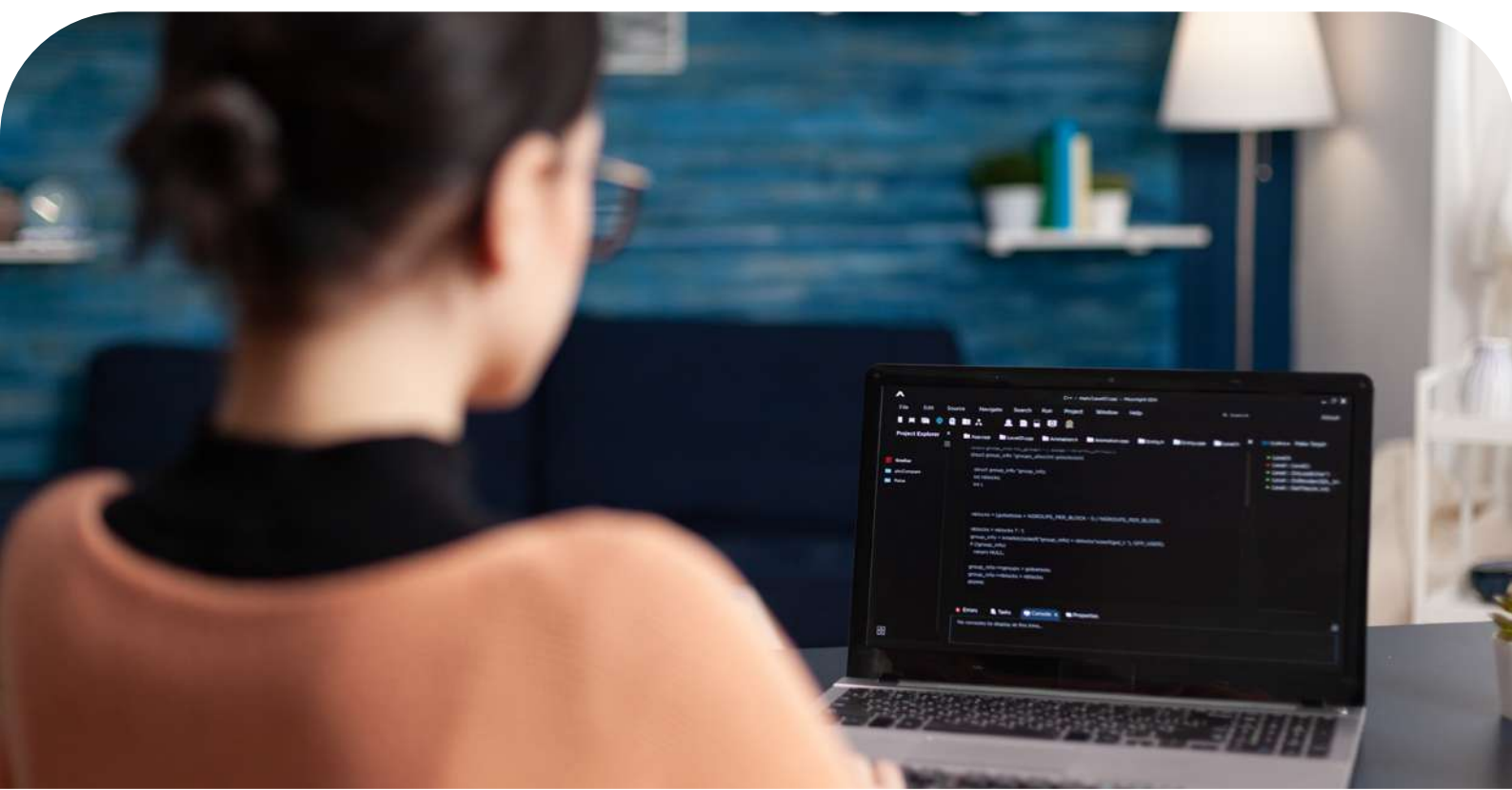
- Aplicar los principios de las ciencias computacionales, la ingeniería y el análisis matemático para el desarrollo de tecnologías de información.
- Hacer que los sistemas funcionen teniendo en cuenta todos los factores involucrados. Estos incluyen especificaciones y objetivos, el desarrollo de sistemas con el paso del tiempo, los procesos y métodos implicados, así como las consideraciones económicas, de seguridad, calidad y medioambientales.
- Habilidades de organización, planeación, diseño y ejecución.
- Usar sistemas de diseño asistido por ordenador (CAD) para crear modelos informáticos de los sistemas.

## ACTITUDES Y VALORES

- Sentido de responsabilidad y ética profesional, para responder a requerimientos en la resolución de problemas por medio de programas capaces de darles solución.
- Diseñar y simular programas especializados en las distintas áreas laborales.
- Comprender diagramas y dibujos técnicos.
- Ser metódico y creativo.

## CAMPO DE TRABAJO

- Industrias eléctrica y electrónica.
- Telecomunicaciones.
- Investigación y desarrollo.
- Industria del entretenimiento.
- Industria aeroespacial.
- Transporte y logística.
- Universidades y colegios.





# PLAN DE ESTUDIOS

Exclusivo Plantel Chalco

Primer Cuatrimestre	Segundo Cuatrimestre	Tercer Cuatrimestre	Cuarto Cuatrimestre	Quinto Cuatrimestre	Sexto Cuatrimestre	Séptimo Cuatrimestre	Octavo Cuatrimestre	Noveno Cuatrimestre
Introducción a la programación	Tecnología para la información y comunicación: Excel en ingeniería	Programación orientada a objetos	Programación con Python	Programación en low code	Interfaz gráfica	Sistemas distribuidos	Análisis de imágenes	Práctica Situada para el Desarrollo Profesional
Matemáticas Superiores: Matemáticas para programadores	Estadística y probabilidad	Cálculo diferencial	Cálculo integral	Minería de datos	Sistemas de Big Data	Algoritmos gráficos	Sistemas de inteligencia adaptativa	
Algoritmos	Comunicación oral y escrita	Gestión y resguardo de información	Desarrollo del pensamiento crítico	Inteligencia artificial	Aprendizaje automático	Computación científica	Tecnologías semánticas	
Fundamentos de la física	Plan de vida y carrera	Optimización de redes	Redes y arquitecturas escolares	Programación funcional	Gestión de proyectos computacionales	Innovación y emprendimiento	Sistemas inteligentes	
Sistemas computacionales	Ingeniería de software	Álgebra lineal	Estructuración y estilo de páginas web	Programación con Java script	Desarrollo web en PHP	Ética y la inteligencia artificial	Aplicaciones móviles	
Laboratorios Formativos					Laboratorios Clínicos de Especialidad			
Talleres Artísticos, Culturales y Deportivos								
			INGLÉS I	INGLÉS II	INGLÉS III	Servicio Social		

Nota: Podrás tomar el curso de inglés del nivel IV al VI dentro del 7mo al 9no cuatrimestre y los niveles del VII al IX podrás tomarlo dentro de tu Licenciatura Dual, Diplomado, Maestría o de manera independiente con costo preferencial.

Al concluir cada Laboratorio obtendrás una constancia al termino del cuatrimestre, con tres constancias, podrás tramitar un diploma que te permitirá ser candidato a tu Proceso de Titulación por Excelencia Académica.



**Al finalizar la Licenciatura en Ingeniería en Sistemas dominarás todas las áreas de la carrera, incluyendo:**

- Tecnologías de la Información.
- Programación para apps y otras plataformas.
- Sistemas computacionales.
- Arquitectura de hardware.
- Desarrollo del pensamiento crítico.

DURANTE LA CARRERA SE TENDRÁ EL ACOMPAÑAMIENTO DE VINCULACIÓN UNIVERSITARIA AZTECA.

## PERFIL DEL EGRESADO

### COMPETENTE GLOBALMENTE

-  Materias especializadas de la carrera
-  Idioma Extranjero, requisito de Titulación (Diploma Universidad Azteca)

### LÍDERES DE SU ENTORNO

-  Laboratorios Formativos y Clínico de Especialidad

### VINCULACIÓN EXPERENCIAL

-  Servicio Social

### CIUDADANOS ÍNTEGROS

-  Talleres Artísticos, Culturales y Deportivos

### EMPRENDEDORES

- \* Semana 8: Fortalecimiento del perfil de egreso



# Por qué estudiar en Universidad Azteca

**Su filosofía** está basada en principios y valores para la formación integral y la trascendencia del ser humano.

**Formando** ciudadanos íntegros, líderes de su entorno, emprendedores y competentes globales.



**Busca incluir** competencias globales utilizando tecnología de vanguardia en sus licenciaturas, maestrías y doctorados.

**Flexibilidad** en modalidades, docentes altamente capacitados con compromiso ético, experiencia en su campo de trabajo y como docente.

**Ofrece la mejor educación** con el mayor valor agregado en tu formación profesional.

## ANTECEDENTE ACADÉMICO

Bachillerato Terminado o Equivalente

## DATOS DE CONTACTO

Sitio web: <http://www.universidadazteca.edu.mx>

### Plantel Chalco

#### CORREO PARA INSCRIPCIONES

pch\_inscripciones@universidadazteca.edu.mx

#### TELÉFONO

(55) 59 75 21 61 - EXTENSIÓN 101 y 111

