



Ingeniería en
**SISTEMAS
COMPUTACIONALES**



RVOE SEP:

Acuerdo N° 20211507 de fecha
14 de septiembre de 2021

PROPÓSITO DE LA LICENCIATURA

El Ingeniero en Sistemas Computacionales diseña, desarrolla y aplica modelos computacionales para solucionar problemas, mediante la selección y uso de herramientas matemáticas. Diseña e implementa interfaces para la automatización de sistemas de hardware y desarrollo del software asociado.



LA UNIVERSIDAD AZTECA BUSCA FORMAR EGRESADOS QUE SEAN:

- Ciudadanos íntegros con valores trascendentes, formación humanista, moral, cívica y cultural para ser promotores del bien común.
- Profesionales preparados para desarrollar, operar y seleccionar sistemas de cómputo en diferentes arquitecturas de hardware.
- Responsables del funcionamiento adecuado de todo el sistema.
- Se implican en la investigación y el diseño, la fabricación, reparaciones, mantenimiento y marketing.

CONOCIMIENTOS Y HABILIDADES

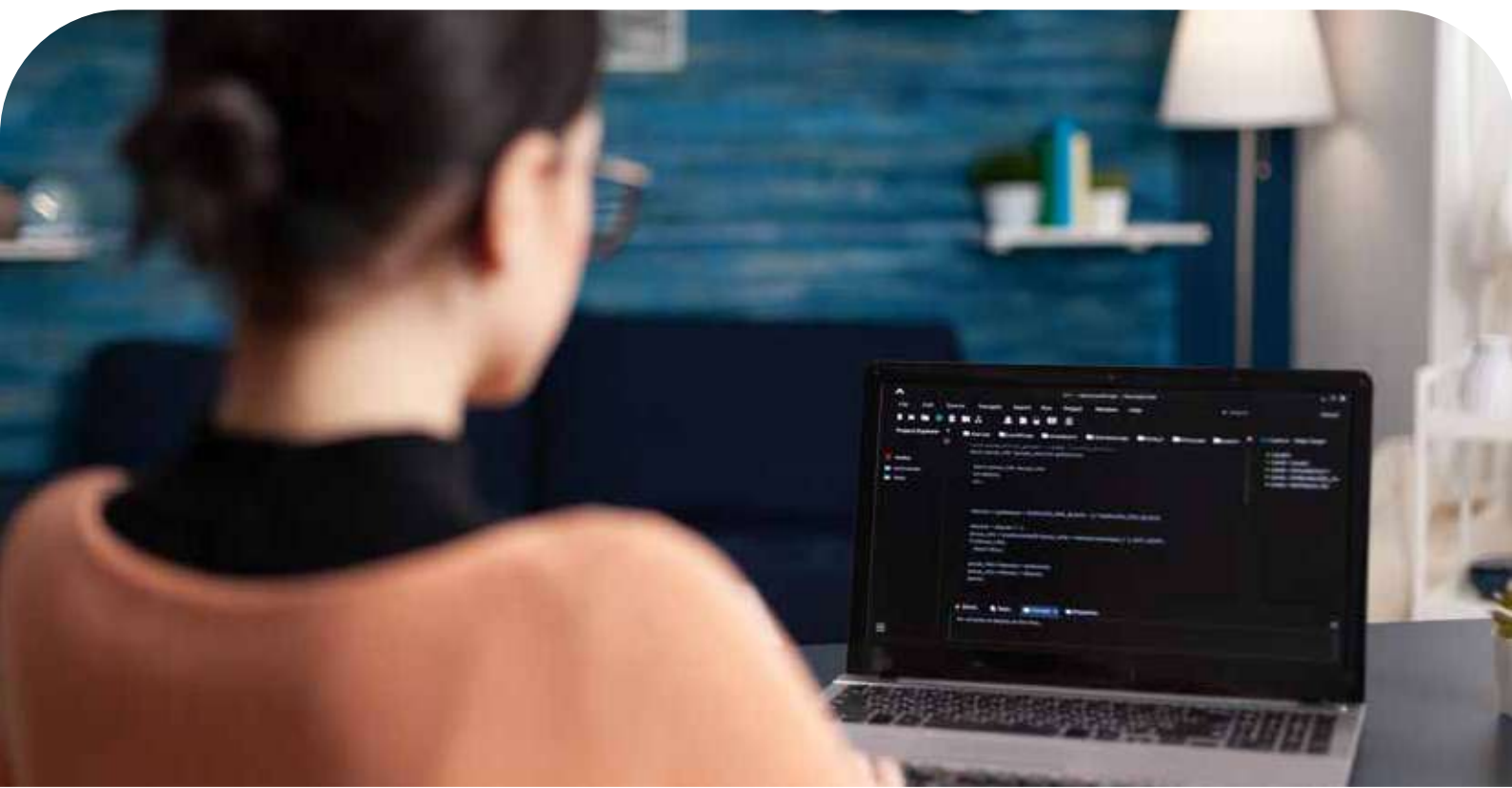
- Aplicar los principios de las ciencias computacionales, la ingeniería y el análisis matemático para el desarrollo de tecnologías de información.
- Hacer que los sistemas funcionen teniendo en cuenta todos los factores involucrados. Estos incluyen especificaciones y objetivos, el desarrollo de sistemas con el paso del tiempo, los procesos y métodos implicados, así como las consideraciones económicas, de seguridad, calidad y medioambientales.
- Habilidades de organización, planeación, diseño y ejecución.
- Usar sistemas de diseño asistido por ordenador (CAD) para crear modelos informáticos de los sistemas.

ACTITUDES Y VALORES

- Sentido de responsabilidad y ética profesional, para responder a requerimientos en la resolución de problemas por medio de programas capaces de darles solución.
- Diseñar y simular programas especializados en las distintas áreas laborales.
- Comprender diagramas y dibujos técnicos.
- Ser metódico y creativo.

CAMPO DE TRABAJO

- Industrias eléctrica y electrónica.
- Telecomunicaciones.
- Investigación y desarrollo.
- Industria del entretenimiento.
- Industria aeroespacial.
- Transporte y logística.
- Universidades y colegios.



PLAN DE ESTUDIOS

Exclusivo Plantel Chalco

Primer Cuatrimestre	Segundo Cuatrimestre	Tercer Cuatrimestre	Cuarto Cuatrimestre	Quinto Cuatrimestre	Sexto Cuatrimestre	Séptimo Cuatrimestre	Octavo Cuatrimestre	Noveno Cuatrimestre
Introducción a la programación	Tecnología para la información y comunicación: Excel en ingeniería	Programación orientada a objetos	Programación con Python	Programación en low code	Interfaz gráfica	Sistemas distribuidos	Análisis de imágenes	Práctica Situada para el Desarrollo Profesional
Matemáticas Superiores: Matemáticas para programadores	Estadística y probabilidad	Cálculo diferencial	Cálculo integral	Minería de datos	Sistemas de Big Data	Algoritmos gráficos	Sistemas de inteligencia adaptativa	
Algoritmos	Comunicación oral y escrita	Gestión y resguardo de información	Desarrollo del pensamiento crítico	Inteligencia artificial	Aprendizaje automático	Computación científica	Tecnologías semánticas	
Fundamentos de la física	Plan de vida y carrera	Optimización de redes	Redes y arquitecturas escolares	Programación funcional	Gestión de proyectos computacionales	Innovación y emprendimiento	Sistemas inteligentes	
Sistemas computacionales	Ingeniería de software	Álgebra lineal	Estructuración y estilo de páginas web	Programación con Java script	Desarrollo web en PHP	Ética y la inteligencia artificial	Aplicaciones móviles	
Introducción a Laboratorio Profesional	Laboratorio Profesional Básico	Laboratorio Profesional Intermedio	Laboratorio Profesional Avanzado	Laboratorios Profesionales				
Actividades Académicas/Actividades Clínicas Formativas/Actividades Deportivas y Culturales								
INGLÉS I			INGLÉS II		INGLÉS III		Servicio Social	

Nota: Podrás tomar el curso de inglés de nivel IV al IX con costo preferencial, a partir del séptimo cuatrimestre y continuar en tu Maestría, Diplomado o Licenciatura Dual.

Al finalizar la Licenciatura en Ingeniería en Sistemas dominarás todas las áreas de la carrera, incluyendo:

- Tecnologías de la Información.
- Programación para apps y otras plataformas.
- Sistemas computacionales.
- Arquitectura de hardware.
- Desarrollo del pensamiento crítico.

DURANTE LA CARRERA SE TENDRÁ EL ACOMPAÑAMIENTO Y MEDIACIÓN TUTORIAL AZTECA Y LA VINCULACIÓN UNIVERSITARIA

- Materias especializadas de la carrera
- Laboratorio Profesional
- Actividades Académicas/Actividades Clínicas Formativas/ Actividades Deportivas y Culturales
- Idioma Extranjero, requisito de Titulación (Diploma Universidad Azteca)



Por qué estudiar en Universidad Azteca

Su filosofía está basada en principios y valores para la formación integral y la trascendencia del ser humano.

Formando ciudadanos íntegros, líderes de su entorno, emprendedores y competentes globales.



Busca incluir competencias globales utilizando tecnología de vanguardia en sus licenciaturas, maestrías y doctorados.

Flexibilidad en modalidades, docentes altamente capacitados con compromiso ético, experiencia en su campo de trabajo y como docente.

Ofrece la mejor educación con el mayor valor agregado en tu formación profesional.

ANTECEDENTE ACADÉMICO

Bachillerato Terminado o Equivalente

DATOS DE CONTACTO

Sitio web: <http://www.universidadazteca.edu.mx>

Plantel Chalco

CORREO PARA INSCRIPCIONES

pch_inscripciones@universidadazteca.edu.mx

TELÉFONO

(55) 59 75 21 61 - EXTENSIÓN 101 y 111

